Prof. Dr. Thorsten Theobald
M. Sc. Constantin Ickstadt
FB 12 – Institut für Mathematik
Robert-Mayer-Str. 10, 8. Stock

GOETHE UNIVERSITÄT FRANKFURT AM MAIN

Ankündigung Wintersemester 2025/26:

Seminar zur Mathematischen Spieltheorie

In dem Seminar werden ausgewählte Themen der Mathematischen Spieltheorie behandelt. Kenntnisse der Mathematischen Spieltheorie wie sie etwa in der Vorlesung im Sommersemester 2025 vermittelt wurden, werden vorausgesetzt. Die Themen betreffen unter anderem algorithmische Aspekte von strategischen Spielen, strategische Spiele auf Netzwerken sowie Spielkonzepte auf Graphen (z.B. mean payoff games) und behandeln spieltheoretische Fragen von verschiedenen mathematischen Seiten (Geometrie, Kombinatorik, Algorithmik, Optimierung).

Zeit und Ort: Di 14–16, R.-M. Str. 10, Raum 711 groß

Zielgruppe: Die Veranstaltung richtet sich primär an Studierende der Studienrichtung Mathematik (Bachelor bzw. Master), die die Vorlesung Mathematische Spieltheorie gehört haben.
Modulzuordnung: BaM-DAM (Diskrete und Algorithmische Mathematik) bzw. MaM-FDAM (Fortgeschrittene Diskrete und Algorithmische Mathematik).

Bei Interesse: Bei Interesse an der Veranstaltung bitte bis 11.08.25 eine E-mail an Herrn Schöffel (Sekretariat, schoeffe@math.uni-frankfurt.de) unter Angabe der Studienrichtung, Matrikelnummer, Semesterzahl, E-mail-Adresse und Vorkenntnissen (Vorlesung Mathematische Spieltheorie? Weitere erfolgreich abgeschlossene Vorlesungen bei Herrn Theobald bzw. im Schwerpunkt Diskrete Mathematik?) schicken.

Falls es mehr Interessenten als Plätze für das Seminar gibt, wird ein Auswahlkriterium festgelegt, in das dann die folgenden Kriterien eingehen: bereits erfolgtes Absolvieren der Prüfung Mathematische Spieltheorie und die Note sowie weitere bei Herrn Theobald bzw. im Schwerpunkt Diskrete Mathematik erfolgreich abgeschlossene Vorlesungen.

Literatur: vorwiegend Originalarbeiten