

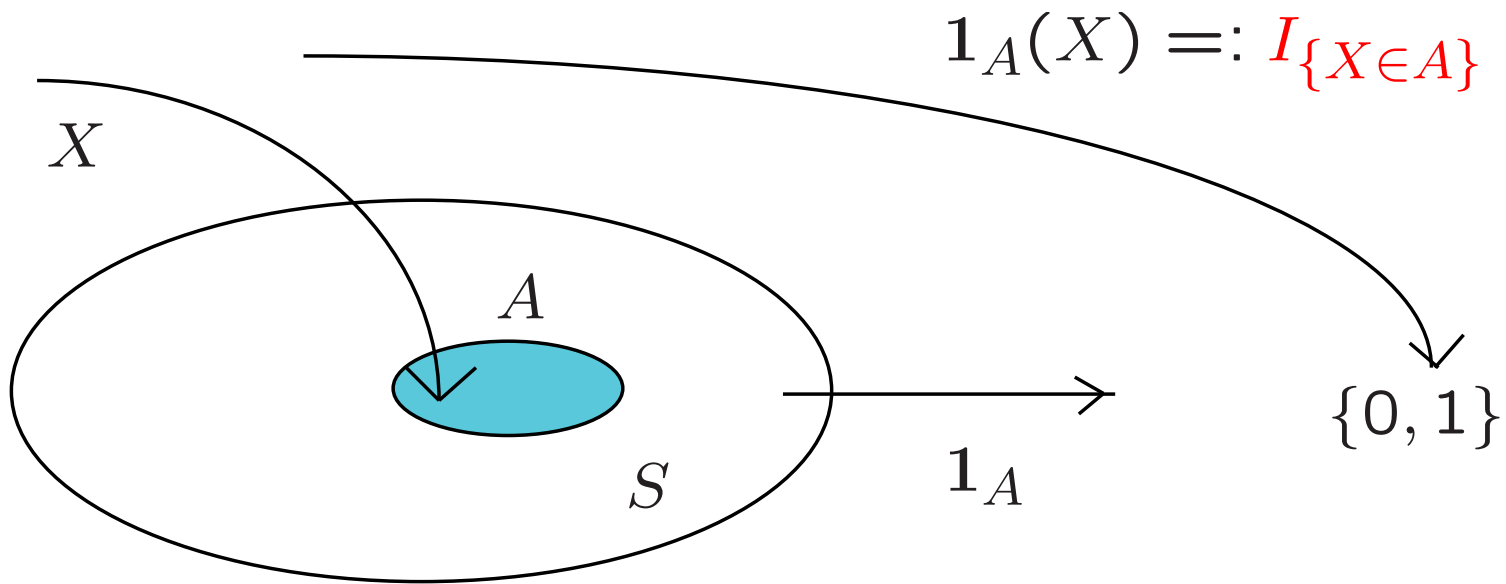
# Vorlesung 3b

## Indikatorvariable

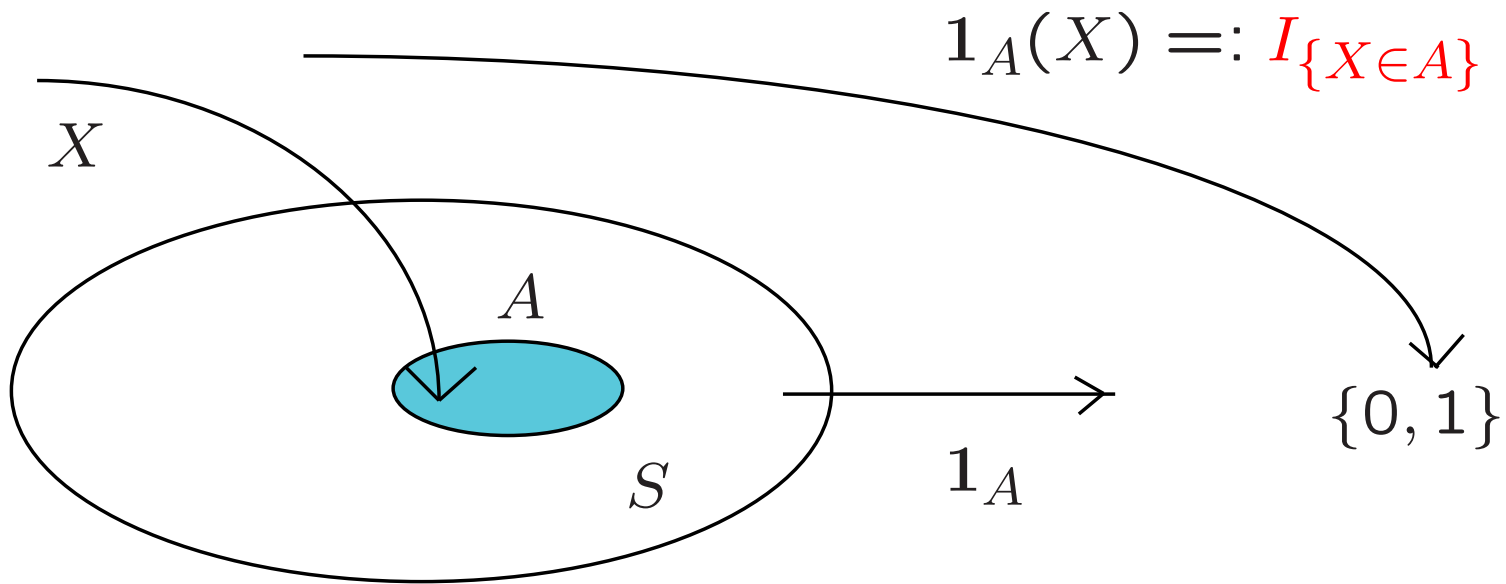
Rechnen mit Ereignissen und  
Wahrscheinlichkeiten.

(Buch S. 36-38)

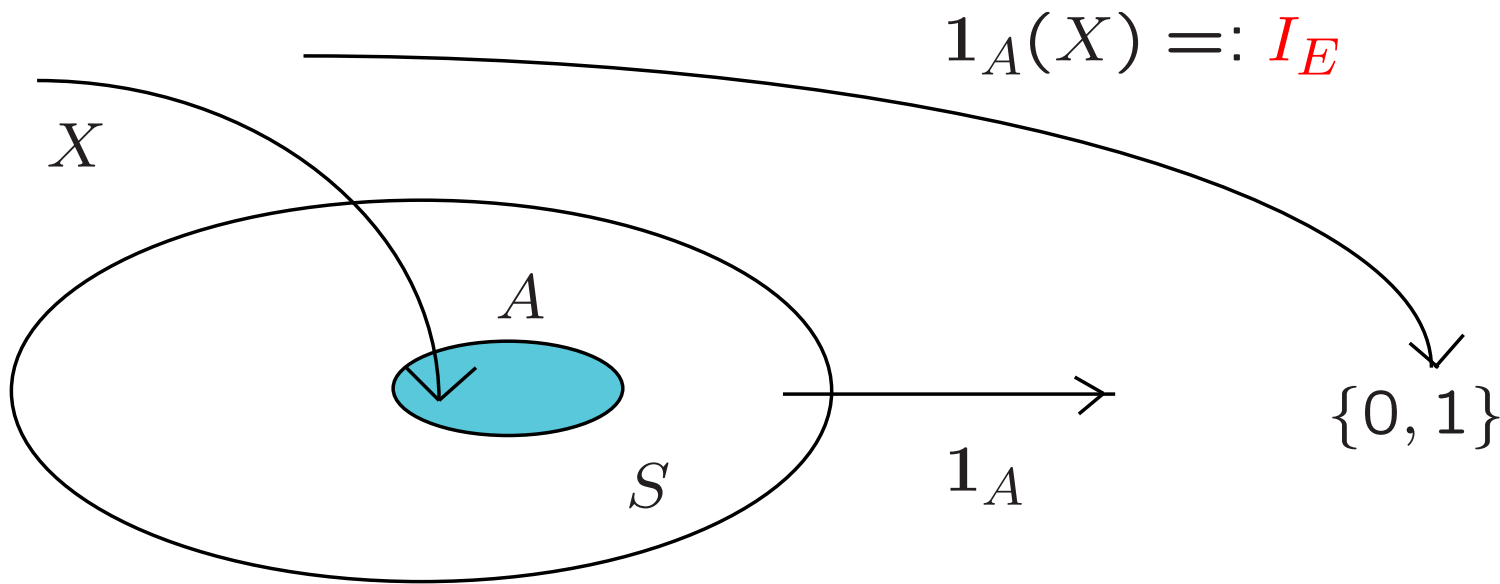
# 1. Indikatorvariable und Ereignisse



$$\{X \in A\} = \{\mathbf{1}_A(X) = 1\}$$

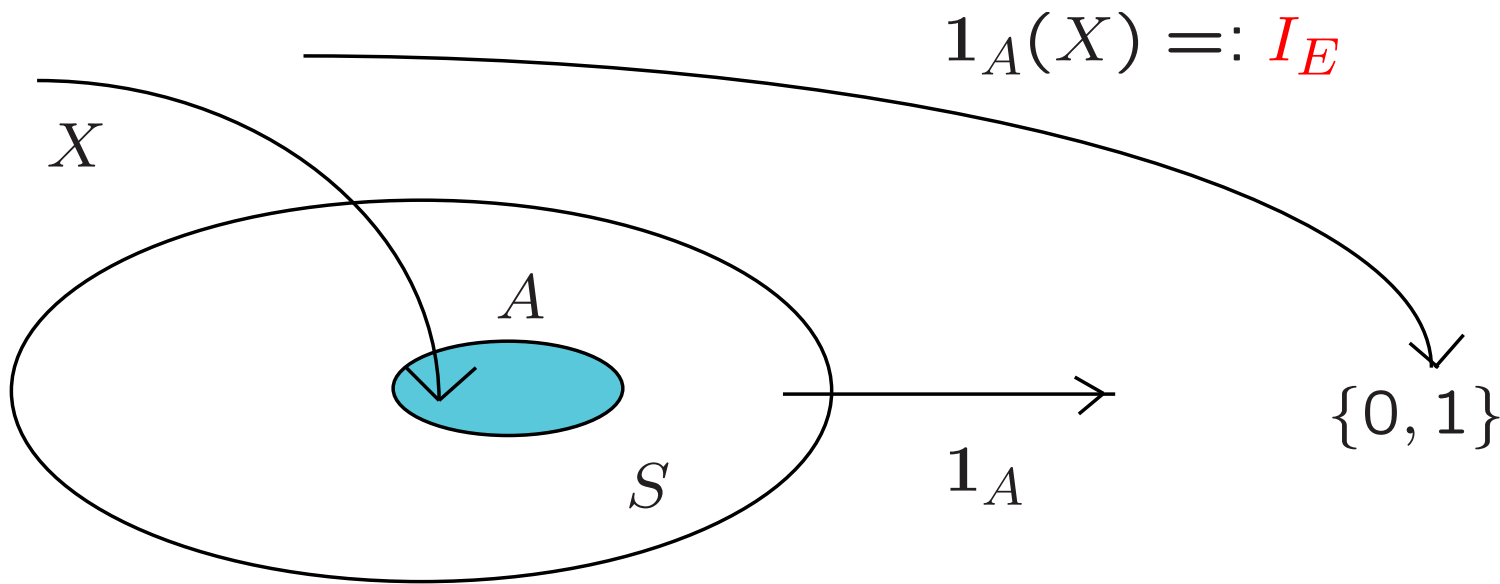


$$E := \{X \in A\}$$



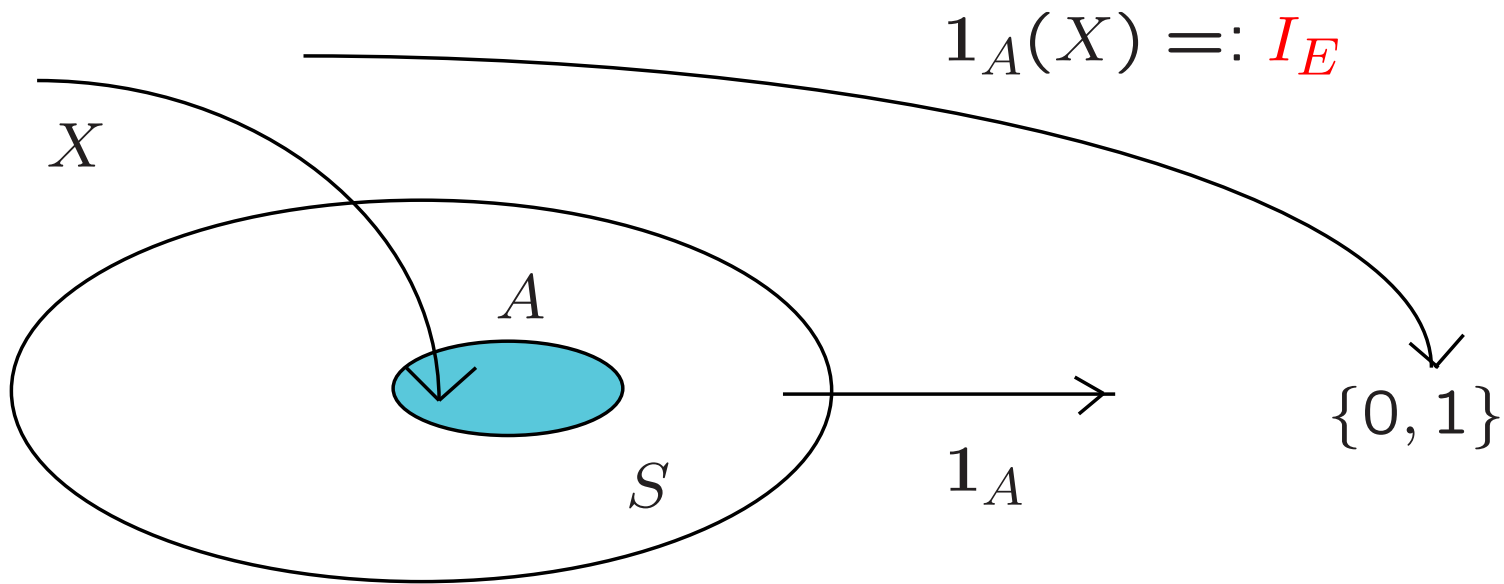
$$E := \{X \in A\}$$

$I_E$  fällt auf den Wert 1  
genau dann,  
wenn das Ereignis  $E$  eintritt.



$$E := \{X \in A\}$$

$I_E$  fällt auf den Wert 0  
genau dann,  
wenn das Ereignis  $E$  nicht eintritt.



$$E := \{X \in A\}$$

$$E = \{I_E = 1\}$$

Wir wissen schon:

**Ein- und dasselbe Ereigniss kann man  
auf verschiedene Weisen darstellen:**

Beispiel 1:

Sei  $X = (X_1, X_2)$  das Paar der Augenzahlen  
beim zweimaligen (gewöhnlichen) Würfeln. Dann gilt:

$$\{X_1 = 3\}$$

$$= \{(X_1, X_2) \in \{(3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 4), (3, 5), (3, 6)\}\}$$



Allgemeiner: Sei  $X = (X_1, X_2)$  ein zufälliges Paar mit Wertebereich  $S_1 \times S_2$ .

Dann ist für  $a_1 \in S_1$

$$\{X_1 = a_1\} = \{X \in \{a_1\} \times S_2\} = \{X_1 \in a_1, X_2 \in S_2\}.$$

Beispiel 2: Kollisionen (vgl. Vorlesung 1b):

Wir stellen uns vor, dass die Individuen der Reihe nach ihr Kennzeichen bekommen.

$X_i$  ... zufälliges Kennzeichen des  $i$ -ten Individuums

$T$  sei der Moment der ersten Kollision:

$$T = \min\{i \geq 1 : X_i = X_j \text{ für ein } j < i\} .$$

Dann gilt für das Ereignis

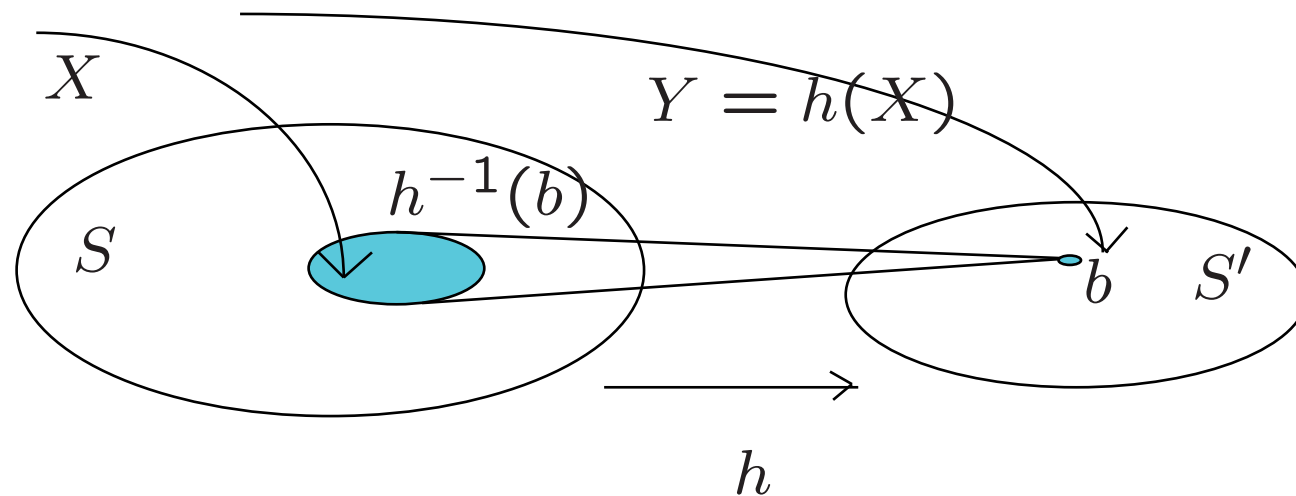
“keine Kollision unter den ersten  $n$  Individuen”:

$$\{X_i \neq X_j \text{ für } j < i \leq n\} = \{T > n\} .$$

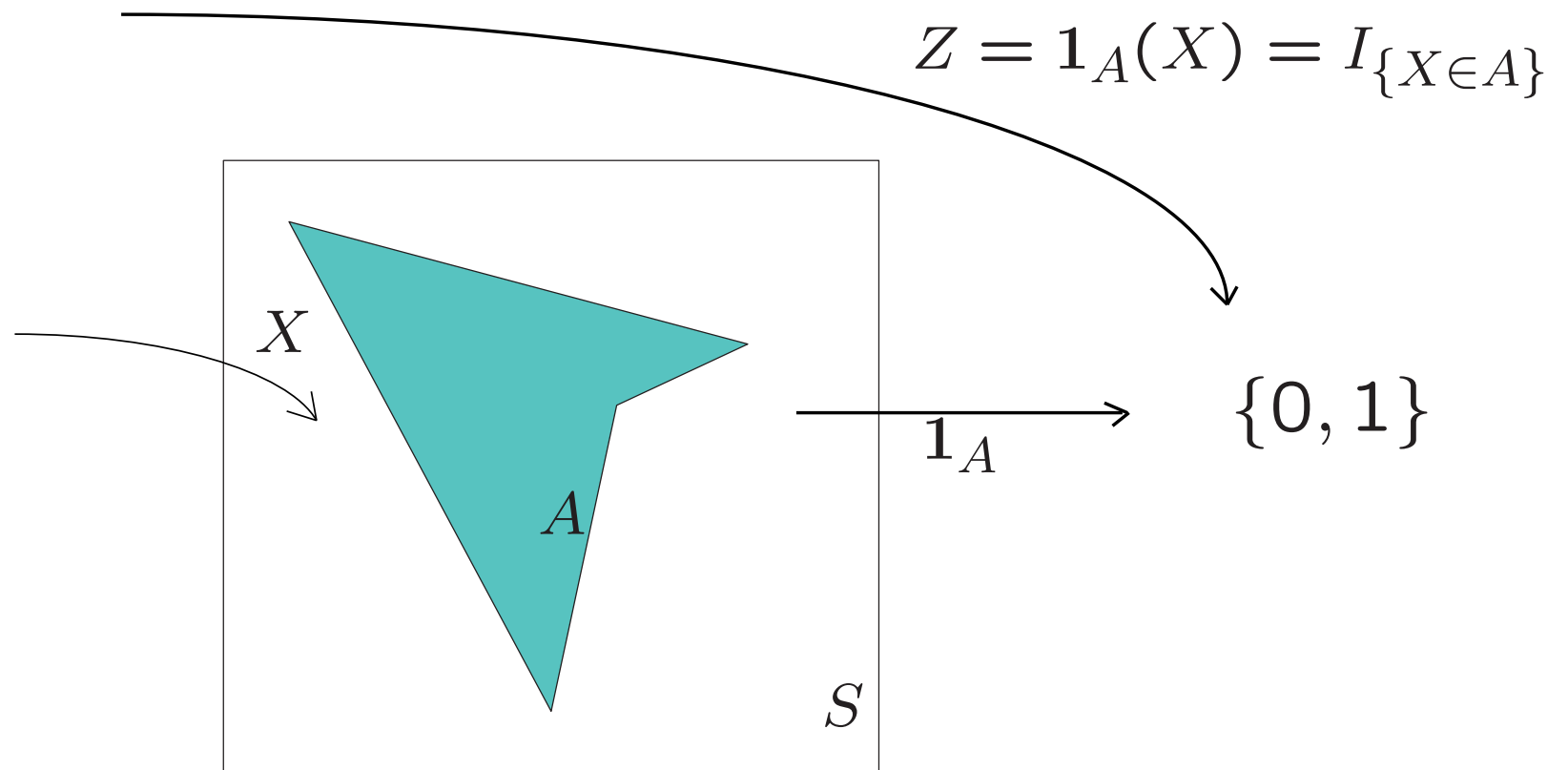
Allgemeiner gilt

für die “Verarbeitung”  $Y = h(X)$  einer Zufallsvariablen  $X$ :

$$\{Y = b\} = \{X \in h^{-1}(b)\}.$$



Wir erinnern hier auch an die letzte Folie aus Vorlesung 1a:



Die Ereignisse  $\{X \in A\}$  und  $\{Z = 1\}$  stimmen überein!

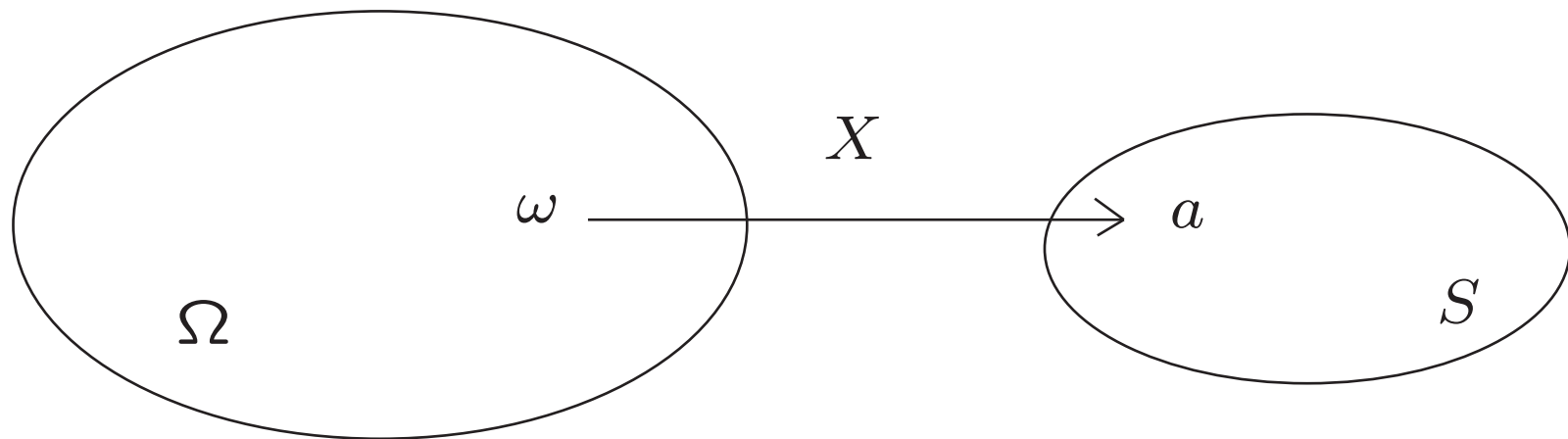
Stets gilt:

Ereignisse sind gleich,  
wenn ihre Indikatorvariablen gleich sind

und

$$E = \{I_E = 1\}.$$

### 3. Ein kurzes Intermezzo: Das Mengenmodell der Stochastik



$\omega$  ... die “Zustände der Welt”.

In diesem Modell werden Zufallsvariable zu Abbildungen von  $\Omega$  auf ihren Wertebereich  $S$ .

Ereignisse werden zu Teilmengen  $E$  von  $\Omega$ .

Indikatorvariable werden zu Abbildungen von  $\Omega$  nach  $\{0, 1\}$ .

## 4. Sicheres und unmögliches Ereignis



Für jede Zufallsvariable  $X$  mit Wertebereich  $S$  gilt:

$$I_{\{X \in S\}} = \mathbf{1}_S(X)$$

ist eine Zufallsvariable, die “sicher” auf den Ausgang 1 fällt.

$$I_{\{X \in \emptyset\}} = \mathbf{1}_\emptyset(X)$$

ist eine Zufallsvariable, die “sicher” auf den Ausgang 0 fällt.

Das *sichere Ereignis*  $E_S$  ist dadurch charakterisiert, dass seine Indikatorvariable sicher den Wert 1 annimmt.

$$I_{E_S} = 1$$

Das *unmögliche Ereignis*  $E_U$  ist dadurch charakterisiert, dass seine Indikatorvariable sicher den Wert 0 annimmt:

$$I_{E_U} = 0.$$

5. Die Aussage  $X = Y$  und das Ereignis  $\{X = Y\}$

Seien  $X, Y$  Zufallsvariable mit demselben Wertebereich  $S$ .

$D := \{(x, y) \in S^2 : x = y\}$ , die „Diagonale“ in  $S^2$ .

Wir definieren das Ereignis „ $X$  und  $Y$  fallen gleich aus“ als

$$\{X = Y\} := \{(X, Y) \in D\}$$

Ist dieses gleich dem sicheren Ereignis,

so schreiben wir dafür kurz:

$$X = Y$$

**Die Aussage  $X \geq 0$  und das Ereignis  $\{X \geq 0\}$ :**

$X$  sei jetzt eine reellwertige Zufallsvariable.

Die folgenden Aussagen sind gleichbedeutend:

- (i) Das Ereignis  $\{X \geq 0\}$  ist sicher
- (ii) Der Wertebereich der Zufallsvariablen  $X$  ist eine Teilmenge von  $[0, \infty)$

Wir schreiben in diesem Fall kurz:

$$X \geq 0$$

**Die Aussage  $X \leq Y$  und das Ereignis  $\{X \leq Y\}$ :**

Es sei  $H := \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \leq y\}$ ,

der Halbraum über (und einschließlich) der Diagonalen.

Für reellwertige Zufallsvariable  $X, Y$  setzen wir

$$\{X \leq Y\} := \{(X, Y) \in H\}$$

Ist dieses gleich dem sicheren Ereignis,  
so schreiben wir dafür kurz:

$$X \leq Y .$$

## 6. Rechnen mit Ereignissen

Für zwei Ereignisse  $E_1, E_2$   
hat deren “Oder-Ereignis” die Indikatorvariable

$$I_{E_1 \cup E_2} := \max(I_{E_1}, I_{E_2})$$

und deren “Und-Ereignis” die Indikatorvariable

$$I_{E_1 \cap E_2} := \min(I_{E_1}, I_{E_2}).$$

Man spricht auch von “Vereinigung” und “Durchschnitt”  
der Ereignisse  $E_1$  und  $E_2$ .



Für  $b_1, b_2 \in \{0, 1\}$  gilt die Identität:  
 $b_1 + b_2 = \max(b_1, b_2) + \min(b_1, b_2)$ .

Dies überträgt sich auf

$$I_{E_1} + I_{E_2} = I_{E_1 \cup E_2} + I_{E_1 \cap E_2}$$

Falls

$$E_1 \cap E_2 = E_u ,$$

so heißen  $E_1$  und  $E_2$

*disjunkte* oder *sich ausschließende Ereignisse*.

Gilt  $E_1 = E_1 \cap E_2$ , so schreiben wir

$$E_1 \subset E_2 .$$

und sagen:

“Mit  $E_1$  tritt sicher auch  $E_2$  ein”

oder auch

“Das Ereignis  $E_1$  zieht das Ereignis  $E_2$  nach sich.”

Für jedes Ereignis  $E$  ist sein *Komplementärereignis*

$$E^c$$

definiert durch

$$I_{E^c} := 1 - I_E \quad \text{bzw.} \quad E^c := \{I_E = 0\} .$$

Wegen  $1_{A^c} = 1 - 1_A$  gilt

$$\{X \in A\}^c = \{X \in A^c\} .$$

## 7. Rechnen mit Wahrscheinlichkeiten.

Für Indikatorvariablen und Ereignisse  
gilt die Beziehung

$$\mathbf{E}[Z] = \mathbf{P}(Z = 1),$$

$$\mathbf{E}[I_E] = \mathbf{P}(I_E = 1) = \mathbf{P}(E).$$

Aus dem Rechnen mit Indikatorvariablen  
und aus der Linearität des Erwartungswertes  
ergeben sich die Regeln  
für das Rechnen mit Wahrscheinlichkeiten  
(Buch S. 57-58):

$$(i) \mathbf{P}(E_S) = 1, \quad \mathbf{P}(E_U) = 0.$$

$$(ii) \mathbf{P}(E_1) + \mathbf{P}(E_2) = \mathbf{P}(E_1 \cup E_2) + \mathbf{P}(E_1 \cap E_2)$$

Die Formel (ii) sieht man aus der Identität

$$I_{E_1} + I_{E_2} = I_{E_1 \cup E_2} + I_{E_1 \cap E_2}$$

zusammen mit der Linearität des Erwartungswertes.

$$(i) \mathbf{P}(E_S) = 1, \quad \mathbf{P}(E_U) = 0.$$

$$(ii) \mathbf{P}(E_1) + \mathbf{P}(E_2) = \mathbf{P}(E_1 \cup E_2) + \mathbf{P}(E_1 \cap E_2),$$

insbesondere  $\mathbf{P}(E_1 \cup E_2) \leq \mathbf{P}(E_1) + \mathbf{P}(E_2)$ .

$$(iii) \mathbf{P}(E_1 \cup E_2) = \mathbf{P}(E_1) + \mathbf{P}(E_2)$$

falls  $E_1$  und  $E_2$  disjunkt.

$$(iv) \mathbf{P}(E^c) = 1 - \mathbf{P}(E).$$

$$(v) \mathbf{P}(E_1) \leq \mathbf{P}(E_2), \text{ falls } E_1 \subset E_2.$$



## 8. Die Einschluss-Ausschluss-Formel

Die Eigenschaft

$$(ii) \quad \mathbf{P}(E_1) + \mathbf{P}(E_2) = \mathbf{P}(E_1 \cup E_2) + \mathbf{P}(E_1 \cap E_2)$$

bzw. äquivalent dazu

$$\mathbf{P}(E_1 \cup E_2) = \mathbf{P}(E_1) + \mathbf{P}(E_2) - \mathbf{P}(E_1 \cap E_2)$$

wird verallgemeinert durch die

### **Einschluss-Ausschluss-Formel:**

$$\begin{aligned} & \mathbf{P}(E_1 \cup \dots \cup E_n) \\ &= \sum_i \mathbf{P}(E_i) - \sum_{i < j} \mathbf{P}(E_i \cap E_j) + \dots - \dots \pm \mathbf{P}(E_1 \cap \dots \cap E_n) . \end{aligned}$$

Beweis:

$$1 - I_{E_1 \cup \dots \cup E_n}$$

fällt genau dann auf 0,

wenn mindestens eines der  $I_{E_i}$  auf 1 fällt,

ist also gleich dem Produkt

$$(1 - I_{E_1}) \cdots (1 - I_{E_n})$$

Ausmultiplizieren ergibt

$$1 - \sum_i I_{E_i} + \sum_{i < j} I_{E_i \cap E_j} - \cdots$$

Gehe dann über zum Erwartungswert.  $\square$

Beispiel (vgl Buch S. 58).  $X = (X_1, \dots, X_n)$  sei eine rein zufällige Permutation von  $1, \dots, n$ .

Was ist die W'keit, dass  $X$  mindestens einen Fixpunkt hat?

Sei  $E_i := \{X_i = i\}$ .

Wir arbeiten mit der E-A Formel.

Offenbar gilt für  $i_1 < \dots < i_k$ :

$$\mathbf{P}(E_{i_1} \cap \dots \cap E_{i_k}) = (n - k)!/n!$$

Multipliziert mit  $\binom{n}{k}$  ergibt dies  $\frac{1}{k!}$ .

Mit der E-A-Formel folgt für die gefragte W'keit

$$\mathbf{P}(E_1 \cup \dots \cup E_n) = 1 - \frac{1}{2!} + \dots \pm \frac{1}{n!}. \quad \square$$

(Für  $n \rightarrow \infty$  konvergiert das übrigens gegen  $1 - e^{-1}$ .)

9. Zwei weitere fundamentale Eigenschaften  
des Erwartungswerts:  
Positivität und Monotonie:

(vgl. Buch S. 55)

## Positivität

Für die reellwertige Zufallsvariable  $X$  gelte  $X \geq 0$ . Dann gilt

(i)  $E[X] \geq 0$ ,

(ii)  $E[X] = 0$  genau dann, wenn  $P(X = 0) = 1$ .

## Monotonie

Für reellwertige Zufallsvariable  $X_1 \leq X_2$

mit wohldefiniertem Erwartungswert gilt

$$E[X_1] \leq E[X_2].$$

## Positivität

Für die reellwertige Zufallsvariable  $X$  gelte  $X \geq 0$ . Dann gilt

$$(i) \mathbf{E}[X] \geq 0,$$

$$(ii) \mathbf{E}[X] = 0 \text{ genau dann, wenn } \mathbf{P}(X = 0) = 1.$$

Wir geben hier einen Beweis nur im diskreten Fall:

$X \geq 0$  ist gleichbedeutend damit, dass der

Wertebereich von  $X$  eine Teilmenge des Intervalls  $[0, \infty)$  ist.

Weil  $X$  als diskret vorausgesetzt war, existiert eine abzählbare Teilmenge  $S$  des Wertebereichs mit

$$\mathbf{P}(X \in S) = 1.$$

## Positivität

Für die reellwertige Zufallsvariable  $X$  gelte  $X \geq 0$ . Dann gilt

$$(i) \mathbf{E}[X] \geq 0,$$

$$(ii) \mathbf{E}[X] = 0 \text{ genau dann, wenn } \mathbf{P}(X = 0) = 1.$$

Für diese Menge  $S$  gilt:  $S \subset [0, \infty)$ . Daraus folgt

$$\mathbf{E}[X] = \sum_{a \in S} a \mathbf{P}(X = a) = 0 + \sum_{a \in S: a > 0} a \mathbf{P}(X = a),$$



## Positivität

Für die reellwertige Zufallsvariable  $X$  gelte  $X \geq 0$ . Dann gilt

$$(i) \mathbf{E}[X] \geq 0,$$

$$(ii) \mathbf{E}[X] = 0 \text{ genau dann, wenn } \mathbf{P}(X = 0) = 1.$$

Für diese Menge  $S$  gilt:  $S \subset [0, \infty)$ . Daraus folgt

$$\mathbf{E}[X] = \sum_{a \in S: a > 0} a \mathbf{P}(X = a),$$

woraus sich beide Aussagen ergeben.  $\square$

## Monotonie

Für reellwertige Zufallsvariable  $X_1 \leq X_2$   
mit wohldefiniertem Erwartungswert gilt

$$\mathbf{E}[X_1] \leq \mathbf{E}[X_2].$$

Beweis:

$X_1 \leq X_2$  ist gleichbedeutend mit  $X_2 - X_1 \geq 0$ .

Aus der Positivität und der Linearität des Erwartungswertes

$$\text{folgt } \mathbf{E}[X_2] - \mathbf{E}[X_1] \geq 0. \quad \square$$

# 10. Die Ungleichung von Markov

$X$  reellwertige Zufallsvariable mit  $X \geq 0$ ,  $c > 0$ .

Dann gilt  $c\mathbf{1}_{[c,\infty)}(a) \leq a$ ,  $a \geq 0$ , und daher

$$cI_{\{X \geq c\}} \leq X.$$

Aus Linearität und Monotonie des Erwartungswertes folgt:

$$c\mathbf{E}[I_{\{X \geq c\}}] \leq \mathbf{E}[X]$$

$$\mathbf{P}(X \geq c) \leq \frac{1}{c}\mathbf{E}[X]$$

Dies ist die **Ungleichung von Markov**.