

# Vorlesung 15a

## Quellencodieren und Entropie

$S$  sei eine endliche (oder abzählbar unendliche) Menge  
(ein “Alphabet”).

Die Elemente von  $S$  nennen wir *Buchstaben*.

Wir wollen die Buchstaben  $a, b, \dots$  durch  
(möglichst kurze) 01-Folgen  $k(a), k(b), \dots$  codieren.

Dabei soll so etwas ausgeschlossen sein:

$$k(a) = 001, k(b) = 00101.$$

Definition:

Eine Abbildung

$$k : S \rightarrow \bigcup_{l \geq 1} \{0, 1\}^l$$

heißt **(binärer) Präfixcode**,

wenn kein  $k(a)$  Anfangsstück irgendeines  $k(b)$ ,  $a \neq b$ , ist.

Ist  $k(a) = k_1(a) \dots k_l(a)$ , dann nennt man

$$\ell(a) = l$$

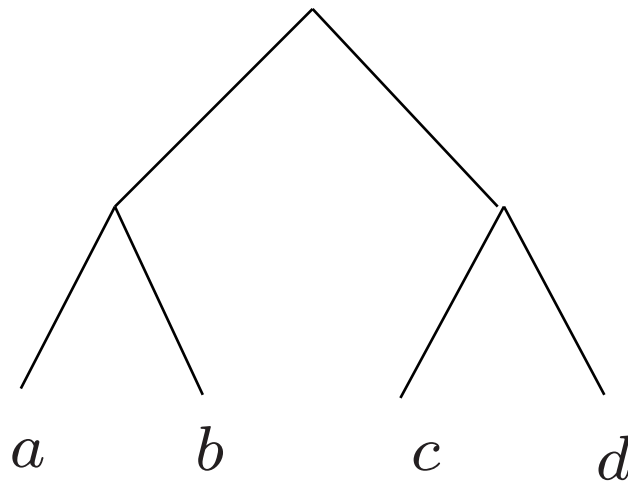
die *Länge* (oder auch die Anzahl der Bits)

des *Codeworts*  $k(a)$ .

Binäre Präfixcodes kann man sich auch als  
(verwurzelte, planare (d.h. “in die Ebene gezeichnete”))  
binäre Bäume vorstellen,  
  
deren Blätter bijektiv  
mit den Buchstaben des Alphabets beschriftet sind.

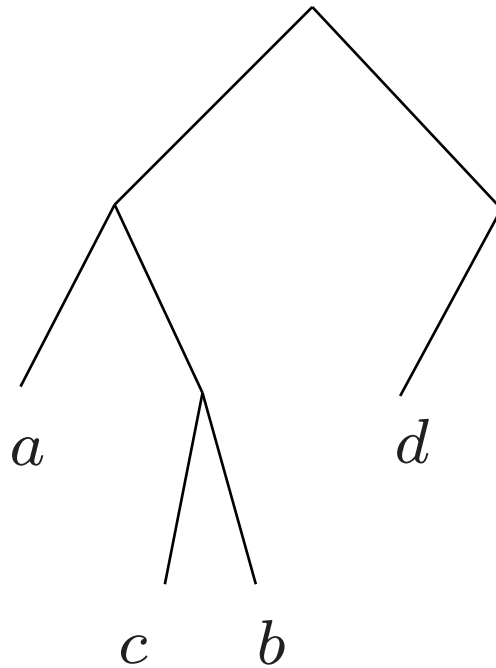
Beispiel:  $S = \{a, b, c, d\}$

$k(a) := 00$ ,  $k(b) := 01$ ,  $k(c) := 10$ ,  $k(d) := 11$ .



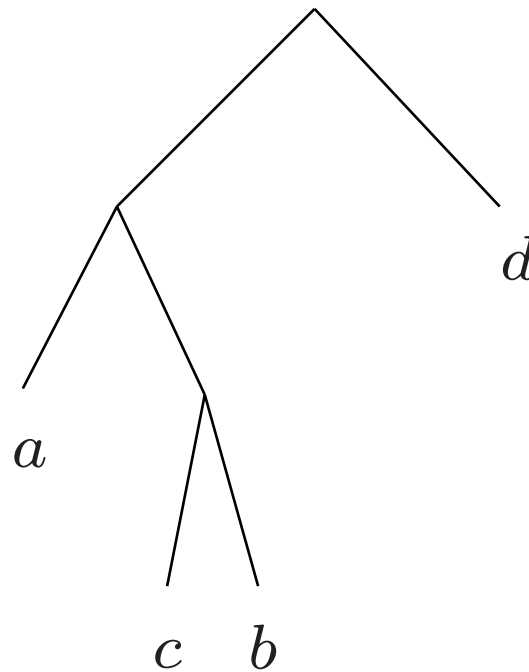
Beispiel:  $S = \{a, b, c, d\}$

$k(a) := 00$ ,  $k(b) := 011$ ,  $k(c) := 010$ ,  $k(d) := 10$ .



Beispiel:  $S = \{a, b, c, d\}$

$k(a) := 00$ ,  $k(b) := 011$ ,  $k(c) := 010$ ,  $k(d) := 1$ .



Merkmale eines solchen binären Baumes:

Ein Knoten ist ausgezeichnet als *Wurzel*.

Jeder Knoten (außer der Wurzel) hat genau einen Vorgänger.

Jeder Knoten hat zwei, einen oder keinen Nachfolger.

Die Knoten ohne Nachfolger heißen *Blätter*,  
die mit Nachfolger heißen *innere Knoten*.



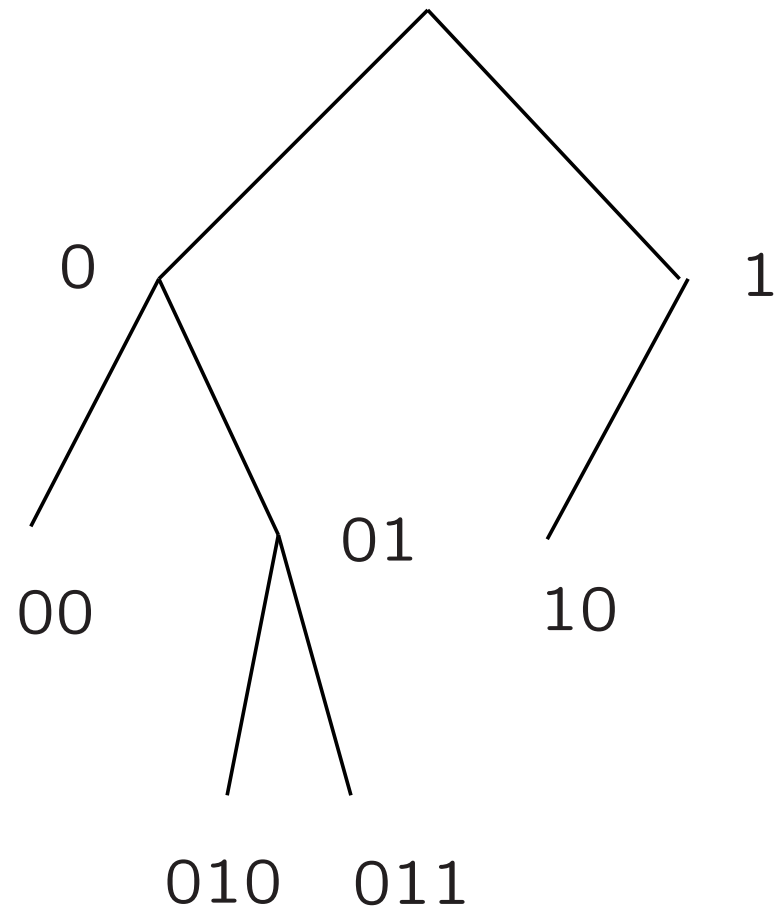
Regeln für die Beschriftung der Knoten mit 01-Wörtern:

Die Wurzel trägt das Wort der Länge 0 (das “leere Wort”).

Das Wort an einem Knoten (außer der Wurzel)  
setzt das Wort am Vorgängerknoten um ein Bit fort  
(die Wörter in der Tiefe  $l$  haben somit die Länge  $l$ ).

Verschiedene Knoten tragen verschiedene Wörter.

Beispiel:



## Die Fano-Kraft-Ungleichung (Teil 1)

Für jeden binären Präfixcode  $k$  gilt:

$$\sum_{a \in S} 2^{-\ell(a)} \leq 1 .$$

Beweis durch ein Gedankenexperiment:

Erzeuge per Münzwurf 01-Folgen und stoppe, sobald eines der Codewörter vollendet ist.

Wegen der Präfixeigenschaft

schließen sich diese Ereignisse paarweise aus. Also gilt:

$$\begin{aligned} 1 &\geq \mathbf{P}(\text{man trifft schließlich auf ein Codewort}) \\ &= \sum_{a \in S} 2^{-\ell(a)} . \quad \square \end{aligned}$$

## Die Fano-Kraft-Ungleichung (Teil 2)

Ist  $\ell : S \rightarrow \mathbb{N}$  eine Abbildung mit  $\sum_{a \in S} 2^{-\ell(a)} \leq 1$ ,

dann gibt es einen binären Präfixcode,

für den  $\ell(a)$  die Länge von  $k(a)$  ist für alle  $a \in S$ .

Beweis: Wir ordnen die  $a_1, a_2, \dots$  so, dass

$$\ell(a_1) \leq \ell(a_2) \leq \dots.$$

Angenommen  $a_1, \dots, a_m$  ist schon codiert,

aber  $a_{m+1}$  noch nicht. Dann ist  $\sum_{i=1}^m 2^{-\ell(a_i)} < 1$ , also

$$1 - \sum_{i=1}^m 2^{-\ell(a_i)} \geq 2^{-\ell(a_m)} \geq 2^{-\ell(a_{m+1})}.$$

**Daraus folgt:** Bei einem Münzwurf der Länge  $\ell(a_{m+1})$  wirft man mit W'keit  $2^{-\ell(a_{m+1})}$  ein Wort  $w$ , das keines der  $k(a_1), \dots, k(a_m)$  als Anfangsstück enthält. Setze dann  $k(a_{m+1}) := w$ .  $\square$

Die Ungleichung von Fano und Kraft  
formuliert für binäre Bäume:

$S$  sei eine abzählbare Menge  
und  $\ell(a)$ ,  $a \in S$ , seien natürliche Zahlen.

Genau dann gibt es einen binären Baum, dessen Blätter  
bijektiv mit den Elementen  $a \in S$  beschriftet sind  
und Tiefen  $\ell(a)$  haben,

wenn  $\sum_{a \in S} 2^{-\ell(a)} \leq 1$  gilt.

## Sparsames Codieren zufälliger Buchstaben

Sei  $X$  eine  $S$ -wertige Zufallsvariable

(ein “zufälliger Buchstabe”)

mit Verteilungsgewichten  $\rho(a) = \mathbf{P}(X = a)$ .

Gefragt ist nach einem binären Präfixcode,

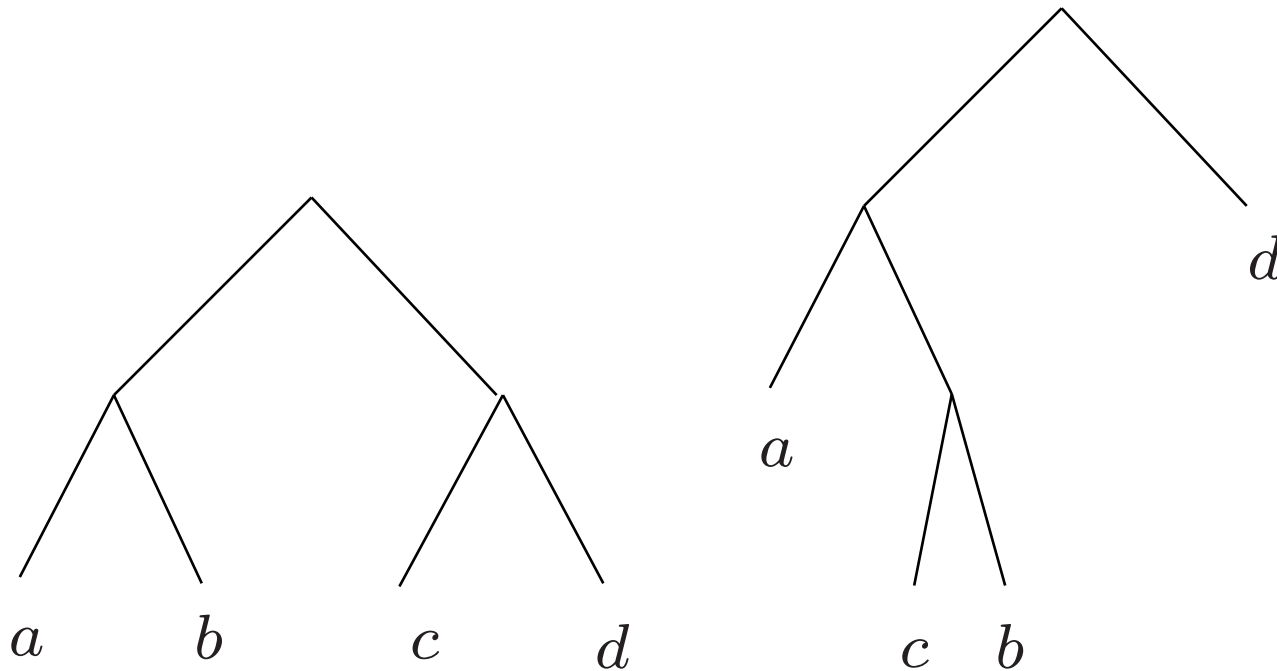
dessen erwartete Codelänge

$$\mathbf{E}[\ell(X)] = \sum_{a \in S} \ell(a) \rho(a)$$

möglichst klein ist.

Beispiel:  $S = \{a, b, c, d\}$ .

Sind die vier Ausgänge gleich wahrscheinlich,  
dann ist der Code links günstiger als der rechts.





Allgemeiner:

Gilt  $\#S = 2^l$  mit  $\rho(a) = 2^{-l}$ ,  $a \in S$ ,  
dann ist es am besten, alle  $2^l$  Buchstaben  
mit den 01-Folgen der Länge  $l$  zu codieren.

In diesem Fall gilt

$$\ell(a) = l = -\log_2 \rho(a) \quad \text{für alle } a \in S.$$

Ein *Shannon-Code* ist ein Präfixcode, bei dem jeder Buchstabe  $a$  mit einer 01-Folge codiert wird, deren Länge  $\ell(a)$  durch Aufrunden von  $-\log_2 \rho(a)$  auf die nächste ganze Zahl entsteht, also

$$-\log_2 \rho(a) \leq \ell(a) < -\log_2 \rho(a) + 1 .$$

Solche Codes gibt es immer, denn für die so festgelegten  $\ell(a)$  folgt

$$\sum_{a \in S} 2^{-\ell(a)} \leq \sum_{a \in S} \rho(a) = 1 ,$$

die Fano-Kraft Ungleichung ist also erfüllt.

Wir werden zeigen:

Shannon-Codes

verfehlen die minimal mögliche erwartete Codelänge  
um höchstens ein Bit.

Sei dazu

$$\mathbf{H}_2[X] := - \sum_{a \in S} \rho(a) \log_2 \rho(a),$$

mit  $0 \log 0 := 0$ .

**Satz**  
**(Quellencodierungssatz von Shannon)**

a) Für jeden binären Präfixcode gilt

$$\mathbf{E}[\ell(X)] \geq \mathbf{H}_2[X].$$

b) Für binäre Shannon-Codes gilt außerdem

$$\mathbf{E}[\ell(X)] < \mathbf{H}_2[X] + 1.$$

Beweis:

Für Shannon-Codes gilt

$$\ell(a) < -\log_2 \rho(a) + 1$$

und folglich

$$\mathbf{E}[\ell(X)] < \sum_a \rho(a)(-\log_2 \rho(a) + 1) = \mathbf{H}_2[X] + 1.$$

Dies beweist erst einmal Teil b) des Satzes.

Jetzt zu Teil a):

Für beliebige Codes gilt

$$\mathbf{H}_2[X] - \mathbf{E}[\ell(X)] = \sum_{a:\rho(a)>0} \rho(a) \log_2 \frac{2^{-\ell(a)}}{\rho(a)}.$$

Nun ist die Logarithmusfunktion konkav

und liegt unterhalb ihrer Tangente im Punkt 1.

Folglich gilt  $\log_2 x \leq c \cdot (x - 1)$  mit geeignetem  $c > 0$ , und

$$\begin{aligned} \mathbf{H}_2[X] - \mathbf{E}[\ell(X)] &\leq c \sum_{a:\rho(a)>0} \rho(a) \left( \frac{2^{-\ell(a)}}{\rho(a)} - 1 \right) \\ &\leq c \cdot \left( \sum_a 2^{-\ell(a)} - 1 \right). \end{aligned}$$

Nach Fano-Kraft ist die rechte Seite  $\leq 0$ , also

$$\mathbf{H}_2[X] - \mathbf{E}[\ell(X)] \leq 0. \quad \square$$

Die im Quellencodierungssatz auftretende Größe

$$\mathbf{H}_2[X] := - \sum_{a \in S} \rho(a) \log_2 \rho(a)$$

heißt die **Entropie** von  $X$  (zur Basis 2).

Es ist sinnvoll, auch andere Basen zu erlauben.

Wir schreiben

$$\mathbf{H}[X] := - \sum_{a \in S} \rho(a) \log \rho(a),$$

wobei  $\log$  zu einer beliebigen, festen Basis genommen wird:

$$\mathbf{H}_b[X] := - \sum_{a \in S} \rho(a) \log_b \rho(a).$$

Die Entropie ist *der* fundamentale Begriff  
der Informationstheorie.

Nach dem Quellenkodierungssatz gibt die Entropie  
fast genau die mittlere Anzahl von Ja-Nein Fragen an,  
die notwendig und

- bei guter Wahl des Codes - auch hinreichend ist,  
um den unbekanntem Wert von  $X$  von jemandem zu erfragen,  
der  $X$  beobachten kann.

Dies ist gemeint, wenn man die Entropie beschreibt als den  
*Grad von Unbestimmtheit oder Ungewissheit*  
über den Wert, den  $X$  annimmt.